

# کارت صدای Sound Blaster ZxR

## فقط یک کارت نیست، یک سیستم است

اگر ولو مولوم وسیله را زیاد کنید و یک صدای مزاحم بلند دیگر را بشنوید، یک SNR پایین دارید. احتمالاً این اختلاف در **وفاداری** (fidelity) را در بعضی از بلندگوها یا هدفون‌ها نیز می‌توانید بشنوید.

مسائل سازگاری نیز باید در نظر گرفته شود. اکثر کامپیوتراهای معمولی دارای خروجی دو کanalی (استریو) هستند، اما در مورد صدای فرآگیر 5.1 یا 7.1 کanalی (یک سابووف<sup>۵</sup> و به ترتیب پنج و هفت بلندگوی دیگر) مورد استفاده در فیلم‌ها و بازی‌های مدرن چه؟ مثلاً فرض کنید بخواهیم کامپیوترامان را به یک سیستم سینمایی خانگی وصل کنیم. بسیاری از دستگاه‌های تقویت‌کننده خوب از طریق اتصالات نوری TOSLINK optical از صدای 5.1 کanalی دیجیتال پشتیبانی می‌کنند، اما بسیاری از کامپیوتراها این پورت‌ها را فراهم نمی‌کنند. اگر یک مجموعه‌دار DVD-Audio باشید، فقط تعدادی از کارت‌های صدا – که اکثر آنها محصول شرکت Creative هستند – این پورت‌ها را پشتیبانی می‌کنند.

با وجود این، بعضی از مادربردها صدای توکار نسبتاً خوبی را فراهم می‌کنند. اکثر مادربردهای سطح متوسط و سطح بالا در حال حاضر از خروجی دیجیتال 5.1 کanalی پشتیبانی می‌کنند، و بعضی از آنها صدای آنالوگ 7.1 کanalی را از طریق چهار فیش 1/8 اینچی فراهم می‌کنند. تعدادی از مادربردهای رده‌بالا همراه نوعی کارت صدای کوچک ارائه می‌شوند که در یک شکاف اختصاصی بر روی مادربرد جای می‌گیرد. چنین کارت‌هایی به منظور حذف بعضی از سیگنال‌های الکتریکی نویزی حاضر بر روی مادربرد طراحی می‌شوند، و در نتیجه، صدای واضح‌تری تولید می‌کنند. با آن که SNR تراشه‌های صدای توکار چند سال قبل در محدوده 70dB+ بود، SNR تراشه‌های رده‌بالای جدید می‌تواند فراتر از 90dB باشد – که برای اکثر شنوندگان خوب است. **ادامه مقاله در نسخه چاپی**



چشم انسان خیلی سخت‌گیر نیست. ما معمولاً هنگامی که رنگ‌های روی صفحه‌نمایش کمی روشن یا کمی تیره باشند با صفحه‌نمایش می‌سازیم. اگر سرعت قاب در ثانیه<sup>۱</sup> ویدئو کمی آهسته شده باشد، بسیاری حتی متوجه مسئله نمی‌شوند. اما گوش سخت‌گیر است. به عنوان مثال، مقطع شدن کلمات در مکالمات تلفن همراه را اصلاً نمی‌پسندیم. ما اختلاف کیفیت صدای رادیویی موج کوتاه، رادیویی FM، سی‌دی، و یک کنسرت زنده را به خوبی در کمی کنیم. با وجود این، در نمایش‌های چند رسانه‌ای کامپیوترا، صدا دست کم نیمی از جریان نمایش است، اما آن نیمه‌ای است که بسیاری از مردم آن را کم‌اهمیت می‌شمارند.

در این دنیایی که ابزارهای خلاقیت در اختیار همگان است، هر کسی با یک کامپیوتر و چند وسیله صوتی/تصویری می‌تواند یک فیلم HD جذاب بسازد. اما با آن که واضح است که یک دوربین بهتر ویدئوی بهتری خواهد گرفت، معمولاً به اهمیت تجهیزات صدا به هنگام ضبط آهنگ یا گفتار بی‌توجهی می‌شود.

امروزه، تقریباً همه مادربردهای کامپیوترا امکانات صدای توکار یا مجتمع<sup>۲</sup> دارند، اما صدای توکار، کیفیت یک کارت صدای مستقل را فراهم نمی‌سازد. یک اندازه‌گیری متدال مورد استفاده در تعريف کیفیت صدا نسبت سیگنال-به-نویز<sup>۳</sup> یا SNR است، که سطح آنچه که می‌شنوید – معمولاً موسیقی – را با سطح نویز<sup>۴</sup> (صدای مزاحم) زمینه مقایسه می‌کند. وسائل صوتی با کیفیت پایین دارای SNR پایین هستند.

<sup>1</sup> frames per second

<sup>2</sup> integrated

<sup>3</sup> signal-to-noise ratio

<sup>4</sup> noise

<sup>5</sup> subwoofer